



SPEELTIJD INSTELLEN:

Als het scorebord is uitgeschakeld is het mogelijk om de speeltijd in te stellen door:
de "A-toets" 3 seconden ingedrukt te houden.

Het aantal ingestelde periodes wordt dan weergegeven met "P" en een getal van 1 t/m 4.
Stel het aantal periodes "P" in op 2 door middel van de pijltoetsen. (2 helften).

Door **kort op de "A-toets" te drukken** wordt de volgende instellingen geselecteerd.

Stel speeltijd 1-b in op de gewenste begintijd eerste helft	"00"
Druk herhaald op "A-toets"	
Stel speeltijd 1-E in op de gewenste eindtijd van de eerste helft	"45" of "40" of "35"
Druk herhaald op "A-toets"	
Stel speeltijd 2-b in op de gewenste begintijd van de tweede helft	"45" of "40" of "35"
Druk herhaald op "A-toets"	
Stel speeltijd 2-E in op de gewenste eindtijd van de tweede helft.	"90" of "80" of "70"

Druk op "ENTER" en de nieuwe instellingen worden opgeslagen.

Het display geeft aan: "S" "AU" "E" (= SAVE), waarna het display "0 0 0" toont en vervolgens uit gaat.

Als de begintijd lager is dan de eindtijd dan zal de klok oplopen.

Als de begintijd hoger is dan de eindtijd dan zal de klok aflopen.

Het scorebord is gereed voor aanvang wedstrijd.

SCOREBORD AANZETTEN en STARTEN:

Druk 3 seconden op "ENTER" en het scorebord gaat aan. (de displays gaan branden)

Druk op "ENTER"

- De "0" displays gaan 2 keer knipperen en de tijd start met tellen tot 59 seconden.
- Daarna gaat de tijd aanduiding over op het tellen in minuten.

STOP / START de tijd gedurende de wedstrijd:

Druk 1 seconde op "STOP", daarna kun je weer **starten met de "ENTER" knop**

- De displays gaan knipperen zodat je kunt zien dat er gestopt / gestart wordt.

SCOREBORD UITZETTEN

Druk 3 seconden op "STOP". (alle displays gaan uit)